记几个要点：

一、思想

1、分离接收请求与执行请求

a、由一个线程池通过阻塞方式接收网络连接请求

b、由一个线程池通过非阻塞去执行任务队列中的具体任务

二、知识点

1、Selector是多线程安全的，但是容易进入死锁，如

a、selector.slect();

b、channel.register(selector,SelectionKey.OP\_READ);

这两个方法都会请求selector的锁，致使阻塞线程

2、同一个Channel向一个Selector注册多次，事件不会叠加，而是替换。因此在处理读写时应注意

3、关于数据读写与ByteBuffer

a、当数据读取完毕时，ByteBuffer的flip()方法用于锁定缓冲区

b、在写数据时，由ByteBuffer的hasRemaining()方法检测是否写完

4、当完成输入输出时，应先调用下述方法再关闭Channel，即

a、channel.socket().shutdownInput();

b、channel.socket().shutdownOutput();

c、channel.close();

5、当处理就绪的事件时，应不要忘记删除该key，即

a、Iterator<SelectionKey> it = keys.iterator();取出key后it.remove();

b、在处理完该SelectionKey后，如果不再需要，必须调用key.canel();

否则在下一次循环中将重复该key。当然也可以重新注册事件，原先的感兴趣Ops将给覆盖

三、其他

a、windows平台上默认的Socket端口不是很多，在做高并发压力测试时客户端经常出现的错误为端口绑定失败